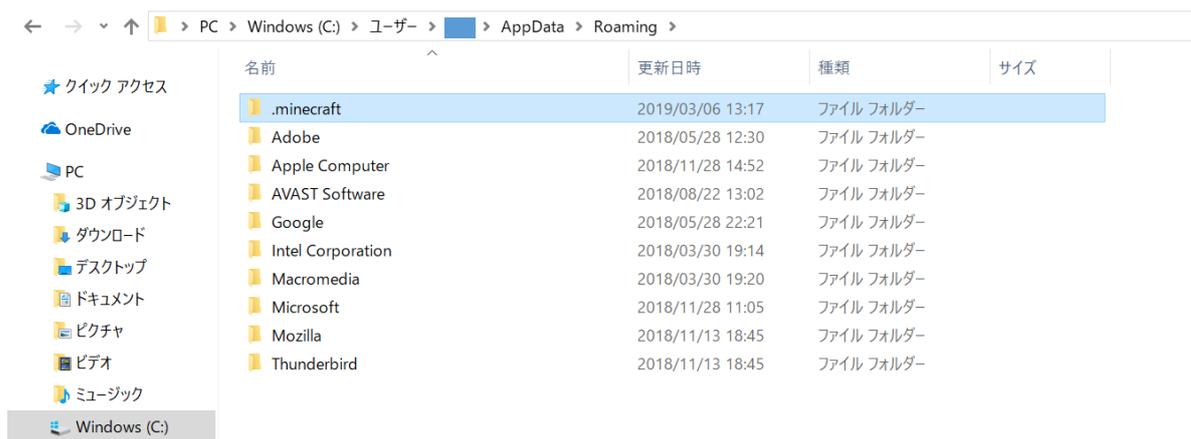


(1)データのインストール先の説明

Windows 環境(Windows10 の場合)でマイクラフトのデータが保存されている場所について説明します。

マイクラフトのデータ保存場所は、初期設定では下記のフォルダとなっています。(マルチサーバは別です)



C:\¥Users¥(ユーザー名)¥AppData¥Roaming¥.minecraft

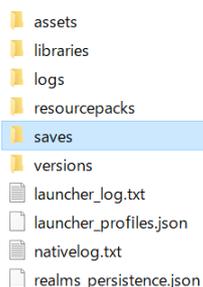
エクスプローラーでの表記は「User」部分が「ユーザー」となります。



※「.minecraft」フォルダが表示されない場合は、 **隠しファイル** にチェックを入れて、表示／非表示を切り替えてください。

C:\¥ユーザー¥ (ユーザ名) ¥AppData¥Roaming¥.minecraft

「.minecraft」フォルダの中に色々なデータが保存されるディレクトリがあります。



ワールドデータの保存場所は「saves」です。

ワールドデータなどは「saves」フォルダの中に、ワールド名と同じディレクトリが作成されてそこに保存されます。

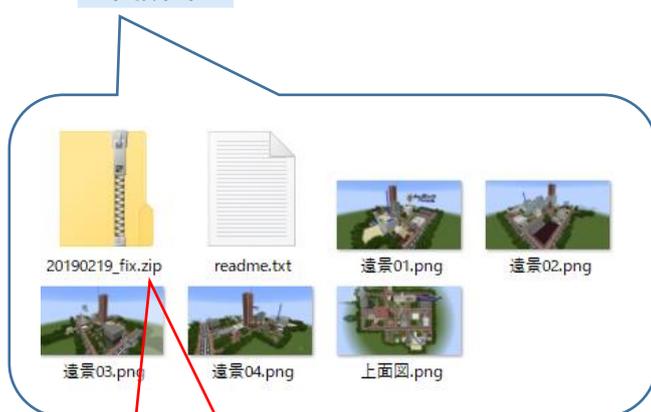
※今回ご覧いただくワールドデータも、この「saves」フォルダに保存します。

(2)ワールドデータの解凍と移動

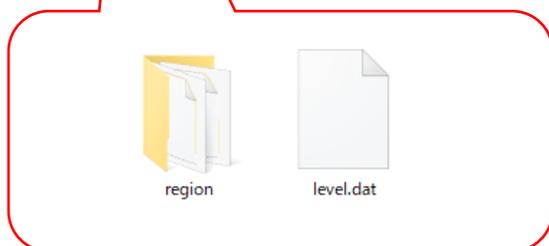
- ① ダウンロードしたファイル(未来の街づくりプロジェクト_Minecraft ワールドデータ.zip)を解凍します。



「未来の街づくりプロジェクト_Minecraft ワールドデータ」フォルダが生成されます。

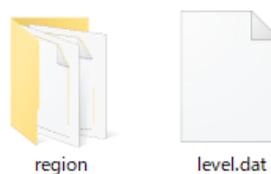
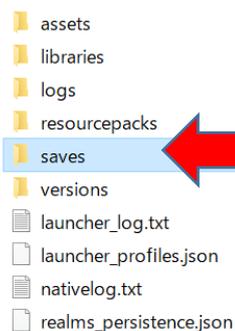


- ② さらにフォルダ内の「20190219_fix.zip」を解凍します。



- ③ 「region」フォルダと「level.dat」が生成されます。

- ④ 「region」フォルダと「level.dat」を、(1)データのインストール先の確認で確認した「saves」フォルダへコピーします。



「region」フォルダと「level.dat」を
C:¥Users¥(ユーザー名)¥AppData¥Roaming¥.minecraft¥saves
へコピーします。

(3) マインクラフトでワールドを選択する

- ① マインクラフトを起動します。
- ② ワールドの選択画面で「DannaWorkspace」を選択します。



- ③ 佐賀県と北海道の子どもたちが、交流し、協力し合っにつくったオリジナルワールドをお楽しみください。

